情報処理 I 講義メモ (第3回)

2004年前期

今日の予定

• 情報検索

インターネットは情報の倉庫である.知りたい情報を Web を使って簡単に調べることが出来る.

- 情報検索サイト (Google): Mozilla を起動し, http://www.google.co.jp と入力してみる.検索したいキーワードを入れる. 絞込み,検索式,画像検索など進んだ検索法.
- 他の検索サイト: yahoo, lycos, infoseek, excite, fresheye など. http://www.[ここに,上の名前を入れる].co.jpで試してみる.
- 検索サイト毎の特徴.メタ検索エンジン.
- メディアリテラシー: Web 上の情報は全てが正しいとは限らない. 本当に必要な情報を取捨選択できる能力.

• ファイル操作

- ホームディレクトリ. K メニューの横の家のアイコンをクリック.
- ファイルとディレクトリ(フォルダ)とは?
- ファイルの操作、名前の付け替え,コピー,削除
- ディレクトリ構造、ディレクトリを作成して、ファイルを整理してみる。
- 拡張子の意味と役割(参考:http://pc-training.hp.infoseek.co.jp/extensions.html)

描画ツール (GIMP)

GIMP は , 画像加工 (フォトレタッチ) 機能等を有する多機能な画像処理ソフトウェアである . そのため , 使い方がやや複雑である . 授業では , 絵を描くための , GIMP の機能の一部を紹介する .

- GIMP の起動と終了
 - * 起動: [K メニュー] 「グラフィックス] [GIMP] を選択 . [インストール] をクリック
 - * 終了: メインウィンドウ (タイトルバーに The GIMP とかかれている) のメニューで , [ファイル] [終了] を選択 .
- 新しい絵を描く準備
 - * メインウィンドウのメニューバーから [ファイル] 「新規…] を選択.
 - * 開いたウィンドウで画像のサイズを指定する (400x300 くらいが適当). 注意! メインウインドウにないメニューはキャンバス上で右クリックすると表示される.
- 絵を保存する
 - * 右クリック [ファイル] [保存] を選択.
 - ― 初めて保存する場合はさらに ―

保存オプションで,ファイル形式を決定 XCF を選ぶ

一番下の [選択] ボックスにファイル名を指定.

拡張子はファイル形式に合わせて,自分でつける(拡張子は.xcf) 画像の保存形式はいろいろある.

- 絵を開く

- * メインウィンドウのメニューから [ファイル] [開く] を選択.
- * 新たに開いたウィンドウで目的のファイルを選択する.

注意! Konqueror でダブルクリックすると表示されるだけ.

注意! 矩形選択,円形選択などの領域選択ツール(メインウインドウの上段にあるツール)では,絵を描くことはできないので注意.領域選択ツールは描く領域を限定するもので,選択してしまうと選択された部分以外ではいかなる絵も描くことは出来ない.

- 鉛筆や絵筆で描く

- * メインウィンドウで鉛筆や絵筆のボタンをクリック.
- * キャンバスの上にマウスポインタを移動させるとポインタが鉛筆の形に変わる.
- * マウスをドラッグすると線が描ける.鉛筆,絵筆,消しゴム,エアブラシ,インクの太さ (形状)は,[ブラシ]選択で決定される.

Tips! [ブラシ] 選択のウインドウを表示するには, [ダイアログ] [ブラシ]

- 間違えたときは『アンドゥ』
 - * キャンパス上でマウスの右ボタンをクリックし,[編集] [アンドゥ]
- 描く色を指定する
 - * メインウィンドウの一番左下に(初期状態では)黒と白の四角が重なっている部分がある.
 - * 黒い部分が絵筆などを使うときの色で,白い部分が消ゴムで消すときの色.
 - * 絵筆で描く色を変更するには黒い部分をクリック.(『色選択』ウィンドウが表示される).
 - * 『色選択』ウィンドウで色を選択する.

- 描いた絵を消す

- * メインウィンドウの消しゴムボタン (3 段目左から 2 つ目) をクリック.
- * 形状は[ブラシ] 選択で決定される.

- 線分を描く

* 鉛筆,絵筆などで,一度キャンバスをクリックしてから Shift を押すと,クリックした点からカーソル位置まで線分が引かれる.

Tips! 実際には,鉛筆,絵筆などで線描してから Shift を押すと,終点からカーソル位置まで線分が引かれる.

- 四角や丸を描いてぬりつぶす
 - * メインウィドウの矩形選択,円形選択ボタンをクリック(1段目左から1番目と2番目).
 - * キャンバス上でドラッグして領域選択.
 - * メインウィンドウの塗りつぶしボタンをクリック (2 段目右から 3 番目).
 - * キャンパス上でクリック.
- 四角や丸を線描する
 - * メインウィドウの矩形選択,円形選択ボタンをクリック (1 段目左から 1 番目と 2 番目).
 - * キャンバス上でドラッグして領域選択.
 - * [編集] [ストローク描画]
 - * 絵筆の属性が反映される
- 選択解除(重要!)

- * 矩形選択,円形選択を解除するには,[選択] 「なし」
- 文字を入れる
 - * テキストツールを選択してキャンバス上でクリック
 - * プレビューボックスに文字を入力して,フォントを選択
 - ・日本語フォントは以下から選ぶ.フォントサイズは大きめに. gothic(kochi), mincho(kochi), hg ・・・・ 学情 5F の場合は gothic(dynalab), mincho(dynalab)
 - ・英数字フォントのうちフォントサイズを変更できる代表的なものは times(kochi)

学情 5F の場合は bookman, century schoolbook i, times(urw), zapf(chancery)

- * 「了解」すると,キャンバス上に波線状に表示される.
- * この状態ではドラッグして移動させることができる
- * 位置を確定するためには,矩形選択,円形選択ボタンを選んでキャンバス上をクリックする.
- グラデーションをつける
 - * 対象の領域を選択 (矩形選択,円形選択など).
 - * メインウィンドウのグラデーションボタンをクリック (2 段目右から 2 番目).
 - * キャンパス上でドラッグ.
- 他の形式で保存する
 - * ファイル 「名前をつけて保存」. 別名で保存
 - * ファイル形式の決定で JPEG または, PNG を選択する.
 - * 選択:の欄に,ファイル名.jpg(または,png)で保存する.
 - * さらに,編集する場合は元ファイル(XCF形式)を開きなおすこと.
- Script-Fu でロゴを作成してみよう
 - * 拡張 [Script-Fu] [ロゴ] どれかを選ぶ.
 - * 「文字」の欄に適当な言葉をいれ,フォントを設定する.
 - * 保存の前に,[レイヤー] 「可視レイヤーの統合]をしておく.
 - * JPEG または PNG で保存する.

宿題

- 情報検索の練習.
- ファイル操作の練習.
- GIMP を用いて絵を描き, JPEG(または PNG) 形式で保存すること。
 名前は, logo.jpg(または logo.png) とする。この画像は,次回のホームページ作成の際,自分のホームページのタイトルロゴとして用いる。